«Дніпропетровський центр професійно-технічної освіти

Державної служби зайнятості»

ВИПУСКНА РОБОТА

На тему: «Блог»

Слухача групи №136-21—ВД

Ярославцев А.О.

Викладач: Кучай А.В.

м. Дніпро 2021 р

«Дніпропетровський центр професійно-технічної освіти

Державної служби зайнятості»

«Затверджено»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021 р.

ЗАВДАННЯ

НА ВИКОНАННЯ ВИПУСКНОЇ РОБОТИ

Курсів підвищення кваліфікації за навчальною програмою

«**Основи розробки WEB-сайтів**»

Слухач групи №136/21-ВД

Ярославцев Артур Олегович

На тему: «Сучасний Блог»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Дата видачі завдання | Кінцевий термін здачі роботи | Підпис слухача | Підпис викладача |
| 13.07.2021 | 13.08.2021 |  |  |

Слухач \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Ярославцев А.О

(підпис) (ПІБ)

Викладач \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Кучай А.В.

(підпис) (ПІБ)

Зміст

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ВСТУП** | **сторінка** | |
| **ЧАСТИНА 1** | | |
| Основи HTML | | 5-6 |
| Основи CSS | | 6-7 |
| Основи JavaScript | | 7-8 |
| JQuery – **підключення** бібліотеки JS | | 8-9 |
| Adobe Photoshop | | 9 |
| **ЧАСТИНА 2** | | |
| **Програмні інструменти застосовані при розробці** | | |
| SUBLIME TEXT 4, Open Server | | 10 |
| ВИСНОВКИ | | 11 |
| СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛIТЕРАТУРИ: | | 12 |

Вступ.

Щодня ми використовуємо вражаючі технологічні досягнення, навіть не замислюючись про це. Ми передаємо по мережі гігабайти інформації, переглядаємо тисячі документів в пошуках необхідного. Ми архівуємо об'ємні матеріали, так щоб їх можна було надіслати електронною поштою, і користуємося штучним інтелектом комп'ютерів, які автоматично виправляють помилки в тексті, ретушують фотографії та роблять за нас багато іншого ...

Інтернет розвивається досить стрімко та є джерелом різноманітної інформації для будь-якої категорії користувачів. Дає можливість отримати інформацію тоді, коли людина цього забажає.

На сьогодні інтернет став невід’ємною частиною життя сучасної людини.

Вже неможливо уявити життя без комп`ютера і звичайно ж доступу до Всесвітньої мережі.

Саме тому все більше й більше компаній намагається перевести свій бізнес в Інтернет. Адже Інтернет відкриває перед будь-яким бізнесом нові перспективні шляхи розвитку, дозволяє як розширювати існуючі ринки збуту так і завойовувати нові.

Веб-сайт (від англ. website: web - "павутина", "мережа" і site - "місце", букв. "місце в мережі") — це сукупність веб-сторінок, як правило однієї тематики, які логічно пов'язані між собою.

Веб-сайт виконує такі основні завдання:

* реклама продукції, послуг, ідей.

Правильно зроблений веб-сайт із легкістю приведе клієнта до висновку про необхідність покупки товару, або послуг, або ідей, що пропагуються на ньому;

* продаж товарів, послуг, інформації, ідей. У сучасної людини немає багато часу для ходіння по магазинах. Тому можливість замовлення товарів і послуг, не відходячи від комп'ютера, значно розширює можливості і клієнта, і продавця;
* безкоштовне надання інформації або послуг. Насправді надання інформації або послуг — це засіб залучення відвідувачів до даного ресурсу для здобуття, наприклад, статистичної інформації або ж для показу реклами, якщо це рекламний майданчик;
* підтримка клієнтів.

Потрібно визначитися з логікою сайту, щоб він був зручним у використанні, та цікавим як відвідувачам, так і його автору.

**ЧАСТИНА 1**

1. 1 Основи HTML

HTML не є мовою програмування: це мова розмітки, і використовується, щоб повідомляти вашому браузеру, як відображати веб-сторінки, які ви відвідуєте. Він може бути складним або простим, в залежності від того, як хоче веб-дизайнер. HTML складається з ряду елементів, які ви використовуєте, щоб вкладати або обертати різні частини контенту, щоб змусити контент відображатися або діяти певним чином.

Отже, HTML (англ. HyperText Markup Language, мова розмітки гіпертекстових документів) - це мова розмітки документів. Вона застосовується в усьому світі. Браузер інтерпретує код HTML для відображення його на комп'ютері, планшеті або телефоні. Мова HTML була розроблена британцем Тімом Бернерс-Лі. В першу чергу мова HTML призначалася для обміну науковими документами але з часом область застосування значно поширилась. Верстка документів відбувається за допомогою спеціальних дескрипторів (але найчастіше їх називають тегами). Якщо відповідати простіше на питання: «Що таке HTML документ?» - то це простий текст, який містить багато тегів, який утворює веб-сторінку.

На даний момент остання версія - HTML5. Перша бета версія HTML5 з'явилася восени 2007 року. Для спрощення і зручності було введено поняття «гіпертекст». Гіперпосилання (або просто посилання), є частиною гіпертексту, і воно посилається на інший HTML документ.  
HTML був побудований так, що сторінки відображалися на всіх пристроях однаково. Пізніше додали графічне оформлення (CSS).

Структура HTML документа

HTML – мова розмітки яка повністю складається з дескрипторів (тегів). У будь-яких веб сторінок є початок і кінець, вони позначаються парним тегом <html> </ html>. Розглянемо простий HTML документ:  
код HTML

<!DOCTYPE html>  
<html>  
 <head>  
 <title> Заголовок сайту </title>  
 </head>  
 <body>  
 <h1> Заголовок першого рівня </h1>  
 <p> Абзац </p>  
 </body>  
</html>  
  
Як бачимо, HTML документ починається з тега <!DOCTYPE html> - кожна веб сторінка повинна починатися саме з нього. Раніше була величезна кількість варіантів тега DOCTYPE, але відповідно до нової версією HTML, потрібно використовувати тільки цей !DOCTYPE, який наведено в прикладі. Що таке DOCTYPE? Це тег, який повідомляє браузеру версію HTML. Цей тег повинен бути написаний у першому рядку HTML документа.  
Після йде парний тег <html> </html>. Цей тег є контейнером веб-сторінки, тобто до нього і після нього нічого не повинно бути.  
У парному тезі <head> </head> пишеться обов'язковий тег <title> </title>. У тезі «тайтл» пишеться заголовок сторінки, який відображається у видачі пошукової системи і у вкладці браузера. У контейнері <head> </head> зазвичай знаходяться різні мета-теги і підключаються стилі і скрипти, більше він не для чого не потрібен.  
Весь текст, графіка та інший код повинні знаходитися усередині тегів <body> </body>. В даному прикладі HTML документа створені заголовок першого рівня і абзац. Звертаємо увагу, що вони знаходяться всередині тега <body>. Таким чином стає зрозумілим що таке HTML.

* 1. Основи CSS

CSS (англ. Cascading Style Sheets, каскадні таблиці стилів) - це проста мова дизайну, призначена для спрощення процесу презентації веб-сторінок. CSS було запропоноване Хоконом Віум Лі 10 жовтня 1994 року.  
Поки HTML визначає вміст веб-сторінки, CSS займається її стилізацією. Мається на увазі настроювання кольору, шрифтів, розмірів, полів, положення елементів веб-сторінки.  
HTML інертний. CSS мінливий.  
 CSS приносить на сайт життя шляхом нанесення шару фарби на статичне вміст і підвищує його призначення через колір, простір, акцент і рух. CSS легко освоїти і зрозуміти, воно забезпечує потужний контроль над поданням HTML-документа. Найчастіше CSS комбінується з мовами розмітки HTML або XHTML.  
Переваги CSS - CSS економить час. Дозволяє написати CSS один раз, а потім використовувати одну і ту ж таблицю на декількох HTML-сторінках, визначити стиль для кожного HTML-елемента і застосувати його до багатьох веб-сторінок.  
 Сторінки завантажуються швидше. Якщо використовується CSS, не потрібно кожен раз писати атрибути HTML-тегів. Пишеться одне CSS правило для тега і застосується до всіх входжень цього тега. Таким чином, менша кількість коду означає більш швидкий час завантаження.  
Простота обслуговування. Щоб внести глобальні зміни, просто потрібно змінити стиль, і всі елементи на всіх веб-сторінках будуть оновлюватися автоматично.  
 Покращені стилі для HTML. CSS має набагато ширший набір атрибутів, ніж HTML, тому можливо зробити набагато кращий вигляд HTML-сторінки в порівнянні з атрибутами HTML.  
Сумісність декількох пристроїв. Таблиці стилів дозволяють оптимізувати контент для більш ніж одного типу пристроїв. Використовуючи один і той же HTML-документ, можна уявити різні версії веб-сайту для кишенькових пристроїв, таких як PDA і стільникові телефони, або для друку.  
Глобальні веб-стандарти. Зараз атрибути HTML вважаються застарілими, і рекомендується використовувати CSS.  
 Офлайн-перегляд. Веб-додатки можуть зберігати CSS локально за допомогою офлайн кешу. Використовуючи це, стає можливим переглядати сайти перебуваючи офлайн. Кеш також забезпечує швидке завантаження і кращу загальну продуктивність веб-сайту.  
Незалежність від платформи. Скрипт забезпечує незалежність від платформи і підтримує новітні браузери.

* 1. Основи JavaScript

JavaScript — динамічна, об'єктно-орієнтована, прототипна мова програмування. Реалізація стандарту ECMAScript.  
JavaScript дозволяє:

* створювати динамічно оновлюваний контент;
* керувати мультимедіа;
* створювати анімацію для зображень;
* запускати код при відповідних подіях які відбуваються на сторінці;

Ще більш цікавою є функціональність, яка створена поверх основної мови JavaScript. Так звані інтерфейси прикладного програмування (API) надають вам додаткові можливості для використання в вашому коді JavaScript.  
 API - це готові набори блоків коду, які дозволяють розробнику реалізовувати програми, які в іншому випадку було б важко або неможливо реалізувати. Вони роблять те ж саме для програмування, що готові комплекти меблів роблять для домашнього будівництва - набагато простіше купувати готові панелі і скручувати їх разом, щоб зробити книжкову полицю, ніж самому розробляти дизайн, ходити в пошуках правильної деревини, вирізати все панелі необхідного розміру і форми , знайти підходящі гвинти, а потім зібрати їх разом, щоб зробити книжкову полицю.  
 API-інтерфейси браузера вбудовані в ваш веб-браузер і можуть відображати дані з навколишнього комп'ютерного оточення або робити корисні складні речі. Наприклад:  
API-інтерфейс DOM (Document Object Model) дозволяє вам маніпулювати HTML і CSS, створювати, видаляти і змінювати HTML, динамічно застосовувати нові стилі до вашої сторінці і т.д.. Кожен раз, коли ви бачите спливаюче вікно на сторінці, або будь-який новий контент – це DOM в дії.  
API геолокації витягує географічну інформацію. Так Google Maps може знайти ваше місце розташування і нанести його на карту.  
 API Canvas і WebGL дозволяють створювати анімовані 2D і 3D-графіки. Люди роблять деякі дивні речі, використовуючи ці веб-технології.  
Аудіо та відео API, такі як HTMLMediaElement і WebRTC, дозволяють робити дійсно цікаві речі з мультимедіа, такі як програвання аудіо і відео прямо на веб-сторінці, або обробляти відео з веб-камери і відображати його на іншому комп'ютері.

1.4. jQuery – підключення бібліотеки JS

jQuery - це бібліотека JavaScript, фокусується на взаємодії JavaScript і HTML, яка значно спрощує і прискорює написання JavaScript коду. Девіз jQuery "write less, do more" (пиши менше, роби більше) відображає її головне призначення. jQuery дозволяє створювати анімацію, обробники подій, що значно полегшує вибір елементів DOM і створення AJAX-запитів.  
Для початку роботи з jquery необхідно скачати саму бібліотеку з будь-якого доступного джерела. Далі її необхідно ініціалізувати. Після чого стають доступні всі можливості базового функціонала jQuery, серед яких:

* функції ядра;
* робота із селекторами;
* робота з атрибутами;
* обхід дерева DOM;
* маніпуляції елементами;
* робота з CSS-властивостями елементів;
* робота з подіями;
* візуальні ефекти;
* взаємодія з ajax;
* утиліти.

Завдяки тому, що обсяг програмного коду jQuery менше, ніж обсяг стандартного коду Javascript, скорочуються часові витрати на розробку елементів веб-сторінки. Сам програмний код більш зрозумілий у порівнянні з Javascript.

1.5. Adobe Photoshop

Adobe Photoshop — графічний редактор, розроблений і поширюваний фірмою Adobe Systems. Цей продукт є лідером ринку в галузі комерційних засобів редагування растрових зображень і найвідомішим продуктом фірми Adobe. Часто цю програму називають просто Photoshop (Фотошоп).  
 Photoshop головним чином призначений для редагування цифрових фотографій та створення растрової графіки. Особливості Adobe Photoshop полягають у багатому інструментарії для операції створення і обробки зображень, високій якості обробки графічних зображень, зручності й простоті в експлуатації, широких можливостях до автоматизації обробки растрових зображень, які базуються на використанні сценаріїв, механізмах роботи з кольоровими профілями, які допускають їх втілення в файли зображень з метою автоматичної корекції кольорових параметрів при виводі на друк для різних пристроїв, великому наборі команд фільтрації, за допомогою яких можна створювати найрізноманітніші художні ефекти.

**ЧАСТИНА 2**

Програмні інструменти застосовані при розробці

* SUBLIME TEXT 4

Sublime Text – кросплатформенний пропріетарний текстовий редактор. Підтримує плагіни, написані мовою програмування Python.

Це багатофункціональний текстовий редактор для розробки програмного коду. Він має привабливий інтерфейс, який можна налагодити під свої потреби. Та головним його плюсом є велика кількість плагінів, які допомогають значно спростити процес розробки.

SublimeText не є вільним чи відкритим програмним забезпеченням, але деякі його плагіни розповсюджуються з вільною ліцензією, розробляються і підтримуються спільнотою розробників.

Підтримується синтаксис наступних мов програмування та розмітки: C, C ++, C #, CSS, D, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, HTML, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile і XML.

* Open Server

Open Server - це портативний локальний сервер для операційної системи Windows. У його склад входить серверне програмне забезпечення, необхідне web-програмісту для серверної розробки, а саме: web-сервери Apache і Nginx, інтерпретатори PHP різних версій, найпопулярніші СУБД (MySQL, PostgreSQL, MongoDB і MariaDB), також представлені в різних версіях, Redis, Cron і багато іншого.

Open Server постійно оновлюється і дає можливість управляти всіма своїми компонентами, модулями і програмами зі зручної панелі адміністрування, яка згортається в трей, завжди під рукою і викликається при натисканні.

Веб-браузер - це прикладна програма, яка дозволяє переглядати веб-сторінки які складають веб-сайти.

Технічно веб-браузер складається з «движка» - програми, яка відмальвує веб-сторінку (форматований текст, малюнки, відео та інше) на основі її коду.

Основні елементи веб-браузера: адресний рядок (де вводиться адреса веб-сайту), кнопка зупинити/завантажити веб-сторінку заново, повернення до попередньої/перехід до наступної веб-сторінки.

Оскільки всі движки працюють по-різному, одна і та ж веб-сторінка в різних браузерах може виглядає по-різному.

Найпоширеніші браузери:

* Mozilla Firefox
* Opera
* Google Chrome

ВИСНОВКИ

Метою створення сайту є те, що мені дуже давно хотілося щось зробити цікаве, та і мені є про що розповісти люлям. У подальшому планується завершити повністю сайт, а після почати залучення відвідувачів через цікаві публікації та розширення контенту, а також використання різноманітних методів просування сайту.

* при створені сайту були виконані наступні кроки:
* підготовлений початковий контент (тексти статей, малюнки, необхідні файли для завантаження та інше);
* обрано тип сайту ;
* сайт вирішено було створювати адаптивним для усіх пристроїв (в розробці);
* розглянуті варіанти необхідних інструментів з яких були обрані наступні - текстовий редактор Sublime Text 3, графічний редактор Adobe Photoshop, VisualStudio
* плануються в подальшому перенести цей сайт на Хостинг після придбання хостінгу та домену;
* основними тестовими браузерами були обрані – Google Chrome75.0.3770.142x64, Firefox 68.0.1x64
* При виконанні роботи по створенню веб-сайту було закріплено отримані знання з HTML, CSS, JavaScript.

У цілому результат вийшов задовільний, але треба працювати над якістю контенту та його кількістю на сайті, постійно оновлювати цей контент, слідкувати за сайтами схожої тематики.

При виконанні роботи по створенню веб-сайту було закріплено отримані знання з HTML, CSS, JavaScript.

СПИСОК ВИКОРИСТАНОЇ ЛIТЕРАТУРИ:

1. Комолова, Н. В. Adobe Photoshop CS6 для всех / Н. В. Комолова, Е. С. Яковлева. — СПб.:БХВ-Петербург, 2013. — 608 с.: ил.

2. Макфарланд Д. Новая большая книга CSS. — СПб.: Питер, 2016. — 720 с.: ил.

3. Мейер, Эрик, Уэйл, Эстелл. CSS: полный справочник, 4-е изд.: Пер. с англ. - СПб.: ООО "Диалектика': 2019. - 1088 с. : ил.

4. Тучкевич Е. И. Adobe Photoshop CS6. Мастер-класс Евгении Тучкевич. — СПб.: БХВ-Петербург, 2013. — 464 с.: ил.

5.Уильямс Б., Дэмстра Д., Стэрн X. WordPress для профессионалов. — СПб.: Питер, 2014. — 464 с.: ил.

6. Фримен Э., Робсон Э. Изучаем программирование на HTML5. — СПб.: Питер, 2013. — 640 с.: ил.

7. Эндрю Р. CSS: 100 и 1 совет, 3-е издание. – Пер. с англ. – СПб: Символ- Плюс, 2010. – 336 с.: ил.

8. Эрик Фримен, Элизабет Фримен .Изучаем HTML, XHTML и CSS.- СПб.: Питер, 2012.-656 с.: ил.

9. Електронний ресурс – посилання <https://htmlacademy.ru/courses>, <http://webstudio2u.net/ua/site-optimization.html>.

10. Також в роботі були використанні методичні матеріали, поради та особисті знання викладачів: Кучай Андрія Вікторовича, Білан Світлани Олександрівни.